

**Gbif.es**



# Instrucciones instalación Bibmaster

---

Nodo Nacional de Información de Biodiversidad

Unidad de Coordinación

GBIF España

Año 2017



MINISTERIO  
DE ECONOMÍA, INDUSTRIA  
Y COMPETITIVIDAD



## Instalación:

### A.- Extraer los ficheros del .zip a un directorio al efecto

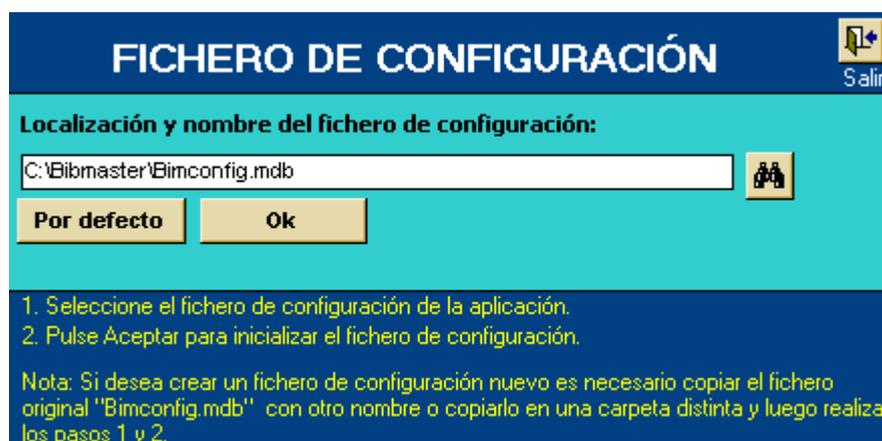
Se copia el fichero .ZIP al PC y se extraen los ficheros a un directorio al efecto. La instalación se simplifica al máximo si este directorio es "C:\BIBMASTER", por lo que **se recomienda a los usuarios instalar la aplicación en este directorio**. En cualquier caso, los ficheros (.mdb, .doc,.hlp) deben estar en un mismo directorio.

### B.- Configurar Bibmaster

Se hace doble clic en el icono de "Bibmaster.mdb", o bien se entra en MS Access© y se abre la base de datos correspondiente "Bibmaster.mdb".

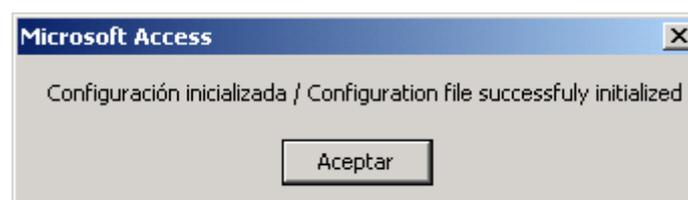
#### 1.- Inicializar fichero de configuración

La primera vez que se abre Bibmaster en una nueva instalación, es posible que vea esta pantalla:



Si no queremos indicar un directorio personalizado, pulsamos sobre "por defecto" y después en "Inicializar fichero de configuración". Esto permite a Bibmaster autoconfigurarse en función del directorio donde ha sido instalado.

Si todo ha marchado bien, veremos:



y después la pantalla con el Menú Principal:



## 2.- Establecer idioma y otros parámetros de Bibmaster

El siguiente paso es seleccionar el idioma de trabajo y comprobar que la localización de las plantillas de Microsoft Word® (necesarias para la producción de listas, catálogos, etc.) es correcta. Para ello pulsaremos "Configurar aplicación", que nos introducirá en la siguiente pantalla:



También se puede establecer desde esta pantalla el texto que se incluirá en encabezamientos de las etiquetas de herbario.

Salimos de esta pantalla y lo siguiente es:

### 3.- Crear un juego de datos (vacío)

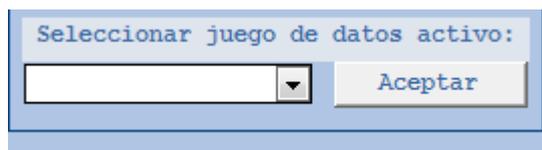
Desde el menú principal pulsamos "Crear juego de datos" y accedemos a la siguiente pantalla:

Una vez el juego de datos está creado, podemos ver o editar sus parámetros con la opción "Configurar juego de datos". Con los datos del ejemplo de la pantalla anterior, obtendríamos la siguiente:

En esta pantalla no es necesario cambiar nada, si no lo deseamos. Si lo que queremos es implementar juegos de datos de proyectos que solapan en mayor o menor grado, entonces sí haría falta editar los datos. Puede revisar varios ejemplos sobre este tipo de configuraciones en la **documentación de BIBMASTER**.

#### 4.- Seleccionar juego de datos para su uso

Llegados a este punto, tan sólo resta seleccionar el juego de datos con el que vamos a trabajar. Esta acción se realiza en el menú principal, en la esquina inferior derecha.



A screenshot of a software dialog box. The title bar reads "Seleccionar juego de datos activo:". Below the title bar is a white rectangular area containing a dropdown menu with a small downward-pointing arrow on its right side. To the right of the dropdown menu is a button with the text "Aceptar" written on it. The entire dialog box has a light blue border.

# Gbif, Es

Nodo Nacional de Información  
de Biodiversidad

Unidad de Coordinación

GBIF España

[gbif.es](http://gbif.es)

[datos.gbif.es](http://datos.gbif.es)

Año 2017

Real Jardín Botánico - CSIC

Plaza de Murillo, 2

28014 Madrid - ESPAÑA

Tel. 91 420 30 17 ext.170-171



MINISTERIO  
DE ECONOMÍA, INDUSTRIA  
Y COMPETITIVIDAD



REAL JARDÍN BOTÁNICO



**CSIC**  
CONSEJO SUPERIOR DE INVESTIGACIONES CIENTÍFICAS